

## Los 12 “glitches” de Devenium

Los 12 “glitches” de Devenium representan aquellos fallos cognitivos aún arrastrados por esta sociedad avanzada y por sus Inteligencias Artificiales (I.A.), las cuales son solo un reflejo idóneo de nuestras propias creaciones y costumbres, incapaces de adaptarse a los cambios ocurrentes de cada momento, pues no pueden proveerse sus propios “up dates”. Estos fallos señalan cómo utilizamos nuestro conocimiento adquirido, irónicamente, nublando la razón. También señala cómo generalizamos un conocimiento adquirido y pretendemos aplicarlo a todas las circunstancias posibles que se nos presentan, tal vez por permanecer en nuestras zonas de comodidad o por temor a experimentar rechazos. Los 12 “glitches” de Devenium son bien útiles tanto para su vida personal como para sus futuras lecturas de la mano, donde mientras realiza una lectura irá detectando “glitches” en el individuo y podrá proveer consejos empoderadores. Pero antes, conózcalos e identifíquese con ellos.

- **“Glitch” de Confirmación**- en Devenium y especialmente en sus suburbios, a los *Homo Sapiens* aún les encantan los debates, las discusiones y tertulias, pero cada cual, aún sin darse cuenta, es bien selectivo con quienes lo realiza. Más inconsciente que conscientemente buscamos personas que sabemos que de una forma u otra van a estar de acuerdo con nuestros argumentos y puntos de vista, y esto, buscando confirmaciones de que estamos siendo aceptados. Buscamos semejantes en opiniones por capacidad intelectual, valores y tradiciones culturales, partidos políticos, denominaciones religiosas, traumas vividos, condiciones de salud, etc. con tal de que nuestra visión del mundo sea reforzada y permanecer cómodos en ella.

**Desafío**- dogma, estancamiento, rechazo a la diversidad, zona cómoda, rigidez mental.

**Empoderamiento**- reconocimiento de la diversidad, apertura social, comprensión.

- **“Glitch” Tribal**- bien similar a la anterior, en Devenium se ha creado una nueva adicción a la oxitocina, hormona segregada cuando somos reconocidos en nuestras relaciones sociales, de confianza y generosidad. Este fallo lo presentamos cuando apoyamos nuestra “tribu” (familia, amigos, grupos, etc.) solo por ser de nuestro grupo, sin analizar las consecuencias de sus actos.

**Desafío**- rechazo a los que no forman parte de la “tribu”, separación, exclusión.

**Empoderamiento**- análisis imparcial, objetividad, apertura social, diversidad.

- **“Glitch” Post-compra**- este fallo se agravó luego del Gran Equilibrio, pues en Devenium muchos arrastraron el temor a la necesidad, al nivel de que compran artículos costosos sin necesidad alguna, solo por si lo necesitaran luego. Aquí nos justificamos y auto-convencemos por todos los medios posibles de que hay que adquirir cosas, creando necesidades fuera de la realidad presente, para luego sentirnos bien con nosotros mismos al adquirirlas. Este uso de razón pasa de ser de una simple decisión a una compleja creación ficticia.

**Desafío**- compulsión a la adquisición de bienes, insatisfacción personal, inseguridad.

**Empoderamiento**- satisfacción personal, seguridad en el presente, reconocimiento.

- **“Glitch” Negligente**- aún ocurren espejismos en esta civilización avanzada, pues son pocos los cerebros que registran que por estadística son mayores las probabilidades de un envenenamiento accidental o una caída por unas escaleras que un accidente de auto o ataque terrorista. Este fallo negligente hace referencia a cómo exageramos los riesgos en actividades relativamente arriesgadas mientras que ignoramos las más peligrosas que tenemos de frente todos los días, auto-convenciéndonos de la seguridad que hemos creado y en la que vivimos.

**Desafío**- visión desproporcionada de la realidad, exageración habitual, distorsión.

**Empoderamiento**- reconocimiento de que siempre estamos expuestos, confianza.

- **“Glitch” de Observación Selectiva**- en la ciudad de Devenium, cuando una mujer está embarazada, aparecen todas las embarazadas y cuando un conocido fallece, de momento la muerte parece estar rondando cerca, llevándose más conocidos. El fallo de la observación selectiva denota cómo cuando un evento capta la atención de nuestro enfoque, comenzamos a buscarlo detenidamente en nuestro entorno, creando la ilusión de que tal evento no sucedía con tanta frecuencia como en el momento actual. Siempre han existido mujeres embarazadas y todos los días alguien fallece, y cuando compras un artículo y comienzas a verlo en tu alrededor, es porque estás enfocado en tu reciente adquisición, ya que probablemente los del entorno que no lo tienen ni se han percatado de tu artículo.

**Desafío**- enfoque limitado, visión estrecha, generalización.

**Empoderamiento**- fomentar la amplitud de visión, en ver más allá de nuestros actos.

- **“Glitch” Statu quo**- ay de aquél que intente cambiar las cosas en la forma en que operan en Devenium, pues este es el “mejor de los mundos posibles”. Este fallo crea una regularidad cognitiva donde las decisiones son impulsadas por la evasión al cambio y la preservación de las rutinas que nos dan seguridad en nuestra existencia diaria. Lucharemos por nuestra comodidad bajo este fallo auto-convenciéndonos de que las cosas están bien como están.

**Desafío**- dogma, fanatismo, ceguera, inercia.

**Empoderamiento**- aventurarse a los cambios, evolución y flexibilidad.

- **“Glitch” Caótico**- ya se ha convertido en una tradición social sagrada reunirse en los elevados techos de Devenium para hablar de cuán desastrosas fueron las cosas y los desastres a diario que aún ocurren. Este fallo nos hace creer que las malas noticias son mucho más importantes y profundas que las buenas noticias. Aquí para el individuo con este fallo una buena noticia puede representar una amenaza, porque reflejaría que tan bien él no se encuentra. Por otro lado, una mala noticia tiende a

consolarle, puesto que reflejaría que tan bien se encuentra, por lo que puede crearse una dependencia emocional al “glitch” caótico.

**Desafío-** pesimismo, desesperanza, impotencia.

**Empoderamiento-** redirección del enfoque hacia emociones expansivas, reconocimiento de las buenas cosas que ocurren a cada instante.

- **“Glitch” Bandwagon-** ¿Será un estado pleno de Unidad lo que experimentan los integrantes de Devenium o existirá otra razón por la cual su gran mayoría cree, actúa y piensa de formas similares? Este fallo señala cómo nuestra conducta, creencias y formas de pensar son modificadas cuando formamos parte de una multitud que nos acoge y acepta como miembro. La probabilidad de que una persona adopte una creencia o conducta se encuentra en proporción directa con la cantidad de los que ya la tengan. Aquí la razón es nublada por la lógica matemática; a mayor cantidad, mayor veracidad. Existe una tendencia psicológica a seguir o imitar las acciones e ideas de otros porque preferimos conformarnos con lo existente o porque pareciera imposible generar una nueva información sin partir de lo que los demás piensan y hacen.

**Desafío-** falta de personalidad, originalidad y criterio propio, sacrificio de su esencia.

**Empoderamiento-** fomentar que crea y se explore a sí mismo, independencia cognitiva, redefinición, creatividad.

- **“Glitch” de Proyección-** no te asustes si vez como en Devenium se te quedan observando de forma fija e incisiva, pues aquí en vez de las personas ponerse en tu lugar, ellos te ponen en su lugar. Este fallo racional señala cómo suponemos que los demás piensan casi de la misma manera que nosotros, por lo que creamos falsas expectativas en que estarán de acuerdo con las cosas que defendemos y las que rechazamos.

**Desafío-** incapacidad altruista, desilusión constante, bloqueo en la introspección.

**Empoderamiento**- aprender a colocarse en la perspectiva del otro, introspección, suspender la fabricación de expectativas.

- **“Glitch” Hedonista**- sería extraño escuchar a alguien en los suburbios de Devenium cuestionarse qué les podría suceder más adelante si continuaran alejándose de la naturaleza, pues esta persona podría arruinar una fiesta! El fallo hedonista señala cómo tendemos a posponer el sufrimiento para más tarde y acoger de inmediato el placer para el ahora, por encima de los riesgos y los efectos que causarán nuestras acciones. En este fallo el individuo bloquea la razón cuando ésta intenta mostrarle cómo su conducta actual lo expondrá a un futuro peligro o situación dolorosa.

**Desafío**- falta de compromiso propio, auto-abandono, deterioro de la salud física.

**Empoderamiento**- crear un sentido de responsabilidad en el individuo, de planificación y de causa y efecto.

- **“Glitch” Ancla**- ¿Cómo debatir en Devenium que la naturaleza es bondadosa si todos anclan como margen de comparación los desastres que ocurrieron en el Gran Equilibrio? En este fallo racional se muestra nuestra tendencia a fijar una serie de factores, circunstancias y creencias inmovibles e innegociables, antes de un proceso racional, para luego poder crear comparaciones y jerarquías. Según lo que le paso a fulano, me pasará lo siguiente o según dice tal libro, tal cosa sucederá. También ocurre cuando entramos a una tienda y comparamos los productos que son similares por sus precios (según tal precio es de calidad, salgo ganando o no sirve), cegándonos ante otros factores que no anclamos.

**Desafío**- rigidez mental, visión estrecha, círculos viciosos.

**Empoderamiento**- crear conciencia sobre la relatividad de las percepciones y las escalas que establecemos como medidas.

- **“Glitch” del Apostador**- ni creas que por ser moderna y avanzada significa que esta ciudad no está llena de supersticiones, pues tienen bien predicho que en el momento en que a alguien se le ocurra celebrar un cambio de estación, ocurrirá otro evento catastrófico, ya que el Gran Equilibrio tuvo su inicio en un Solsticio de Verano. Este fallo nos hace pensar que detrás de la repetición de un suceso aleatorio existe un patrón que puede predecir el siguiente. Por ejemplo, una persona que en dos ocasiones ha sido seleccionada en su segunda entrevista para un trabajo, se atreverá a decir que necesita dos entrevistas más para un trabajo nuevo o un jugador de casino que viste su “reloj de la suerte” porque las dos veces que ganó dinero lo tenía puesto.

**Desafío**- supersticiones, inestabilidad mental, conducta caprichosa, crear patrones del azar.

**Empoderamiento**- crear conciencia de cómo las asociaciones creadas no determinan los resultados.